

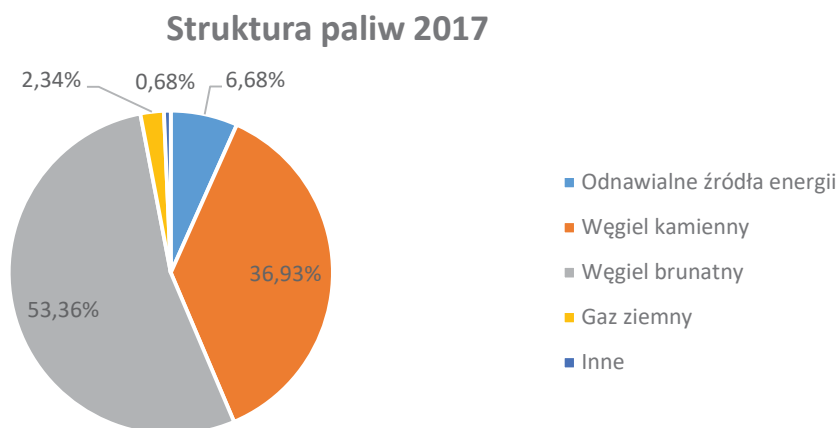
Struktura paliw 2017¹

Na podstawie §37 rozporządzenia Ministra Gospodarki z dnia 4 maja 2007 r. w sprawie szczegółowych warunków funkcjonowania systemu elektroenergetycznego (Dz. U. z 2007 r., Nr 93 poz. 623 z późn. zm.), Noble Securities S.A. przekazuje niniejszym informacje o strukturze paliw i innych nośników energii pierwotnej zużytych do wytworzenia energii elektrycznej sprzedanej w 2016 roku przez Noble Securities S.A. oraz o miejscu, w którym dostępne są informacje o wpływie wytworzenia tej energii elektrycznej na środowisko.

1. Struktura paliw i innych nośników energii pierwotnej zużywanych do wytwarzania energii elektrycznej sprzedanej przez Noble Securities S.A. w roku 2017

Lp.	Źródło energii	Udział procentowy [%]
1	Odnawialne źródła energii, w tym:	6,55%
	biomasa	1,54%
	geotermia	0,04%
	energetyka wiatrowa	3,39%
	energia słoneczna	0,03%
	duża energetyka wodna	1,04%
	mała energetyka wodna	0,51%
2	Węgiel kamienny	35,78%
3	Węgiel brunatny	54,60%
4	Gaz ziemny	2,39%
5	Energetyka jądrowa	0%
6	Inne	0,69%
RAZEM		100,00%

2. Wykres kołowy obrazujący graficznie strukturę paliw i innych nośników energii pierwotnej zużywanych do wytworzenia energii elektrycznej, o której mowa w pkt 1.



3. Informacje o miejscu, w którym dostępne są informacje o wpływie wytworzenia energii elektrycznej na środowisko w zakresie wielkości emisji dla poszczególnych paliw i innych nośników energii pierwotnej zużywanych do wytwarzania energii elektrycznej sprzedanej przez Noble Securities S.A. w roku 2017.

Lp.	Miejsce, w którym dostępne są informacje o wpływie wytwarzania energii elektrycznej na środowisko	Rodzaj paliwa	CO ₂	SO ₂	NO _x	Pyły	Odpady radioaktywne
			[Mg/MWh]				
1	www.noblesecurities.pl	Łącznie: węgiel kamienny, węgiel brunatny, gaz ziemny, odnawialne źródła energii i inne	0,9417407	0,0011586	0,0009669	0,0000759	0,0000000
RAZEM			0,9417407	0,0011586	0,0009669	0,0000759	0,0000000

¹ Dotyczy sprzedaży energii elektrycznej na rynku OTC przez Departament Inwestycji Własnych na Rynkach Towarowych